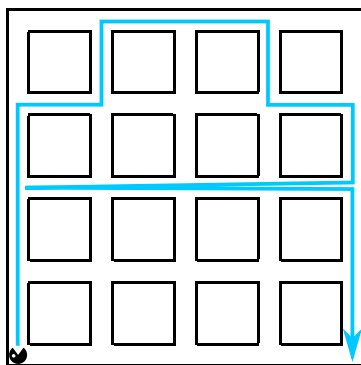
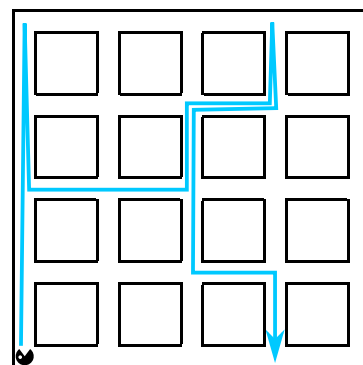
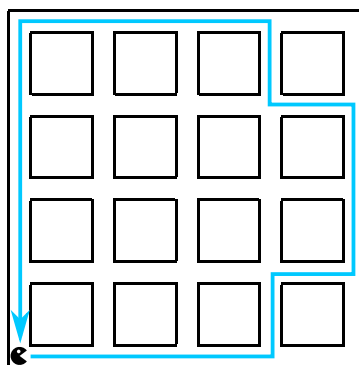
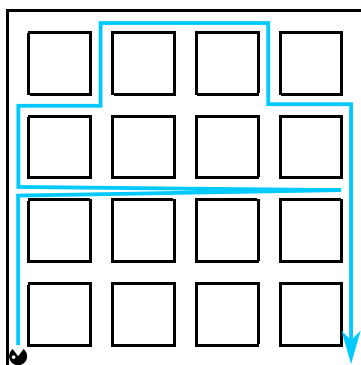
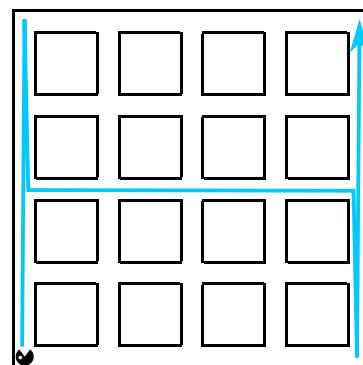
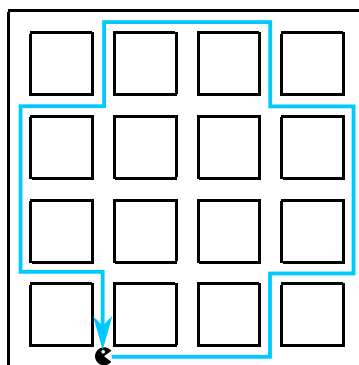
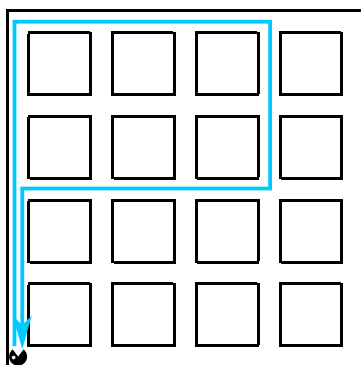


Jak rychle zjistíme při pokusu získat vysoké skóre, o něj vůbec nejde, naopak. Na Vánoce se i Pac-Man musí postít. Jde o to z každé křižovatky jet takovým směrem, na kterém nesní *žádnou* tečku. Hra sama tečky různě zobrazuje a schovává, ale kolem správné trasy „nutí“ Pac-Mana jet vždy zcela jednoznačně. Jakmile by něco snědl, tento princip se ztratí a všechny tečky jsou již náhodné, takže rychle dospějete k restartu levelu.

Kol je celkem 7 a v každém je potřeba sledovat, kudy správná cesta vedla:



Heslem je **POHADKA**.