











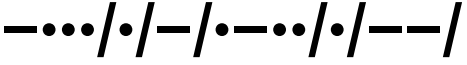



Klíčové bylo správně poznat a označit si u každého znaku, je-li nakloněn vpravo, vlevo, nebo zůstává rovně. Pro snadnější rozpoznání a udržení principu jsme si použitý Comic Sans nepatrně předefinovali, aby písmenka v základní pozici byla vizuálně vzpřímenější a aby O nebylo kulaté:

A C G J O S → A C G J O S

Náklony všech písmenek dříve nebo později (například srovnáním s jejich jinými výskyty) odhalíme a přiřadíme značky morseovky: doprava čárka, doleva tečka, rovně oddělovník. Čtení vnikající zprávy nás nejprve pochválí za správný postup a pomůže nám doodhalit všechny zbývající nebo nejasné směry (např. se potvrdí, že zrcadlená písmenka nemáme brát jinak než normální a že zlom řádky není oddělovač):

	DOB-
	RE_TED_CTI_
	JEN_CHY-
	BY_OD_KON-
	CE_EVINA_P-
	SANI

Chyb má Evička požehnaně*, takže si je podle návodu zvýrazníme a odpovídající morseovku vezmeme zprava doleva.

	
	
	
	B E T L E M
	
	

*) Koncovku v „potřebuju“ jsme za chybu označenou neměli, některé týmy ji tak braly. Jsme si jistí, že v této fázi řešení to již nezpůsobilo žádné zmatení (vyšlo by „BETLNM“).